Lista de Características

(P)rioridade X (E)sforço X (R)isco X (B)aseline

Legenda:

(P): Prioridade da característica definida pelo cliente.

C: Crítica (não tem sentido desenvolver esta versão do sistema sem esta característica)

I: Importante (podemos conviver sem esta característica nesta versão do sistema)

U: Útil (esta característica pode ser útil, mas não fará falta nesta versão do sistema)

(E): Esforço da característica definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo

(R): Risco da característica não ser implementada dentro do prazo e custo definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo

(B): Baseline

1: Primeira versão do sistema (contém todas as características críticas, podendo ter algumas características importantes e úteis).

2: Segunda versão do sistema (contém todas as características Importantes, podendo ter algumas características úteis).

3: Terceira versão do sistema (contém todas as características úteis).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # | CaracterísticaAcompanhar o progresso | (P) | (E) | (R) | (B) |
| 1 | Acompanhar o progresso | C | M | M | 1 |
| 2 | Treinos prontos no aplicativo | C | B | B | 1 |
| 3 | Exemplos de como executar os treinos | I | M | M | 1 |
| 4 | Desafios diários | U | M | M | 1 |
| 5 | Compartilhamento de treinos | U | A | A | 1 |
| 6 | Treinos específicos | I | M | M | 1 |
| 7 | Upgrade de treinos | C | M | M | 1 |